



**Istituto di Istruzione Superiore  
"LICEO BOCCHI-GALILEI"**

Indirizzi: Classico, Linguistico, Scienze Umane, Scientifico, Scienze Applicate  
Via Dante 4, 45011 ADRIA (RO) tel. 0426 21107 - C.F. 90016140296  
Codice Meccanografico ROIS00100E - COD.UFF. UF9OB7  
e-mail: [rois00100e@istruzione.it](mailto:rois00100e@istruzione.it) [rois00100e@pec.istruzione.it](mailto:rois00100e@pec.istruzione.it)



## **PROGRAMMAZIONE DISCIPLINARE SVOLTA**

**Anno scolastico 2021/2022**

|                                      |
|--------------------------------------|
| <b>Docente: PASSARELLA GUGLIELMO</b> |
| <b>Materia: INFORMATICA</b>          |
| <b>Classe: 3D</b>                    |
| <b>Indirizzo: SA</b>                 |



**Istituto di Istruzione Superiore**  
**"LICEO BOCCHI-GALILEI"**

Indirizzi: Classico, Linguistico, Scienze Umane, Scientifico, Scienze Applicate  
Via Dante 4, 45011 ADRIA (RO) tel. 0426 21107 - C.F. 90016140296  
Codice Meccanografico ROIS00100E - COD.UFF. UF9OB7  
e-mail: [rois00100e@istruzione.it](mailto:rois00100e@istruzione.it) [rois00100e@pec.istruzione.it](mailto:rois00100e@pec.istruzione.it)



| <b><u>Argomenti</u></b>                                                            | <b><u>Capitoli</u></b> |
|------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|
| <b>PROGETTAZIONE DEGLI ALGORITMI</b>                                               | Cap. 1                 |
| Modello di un programma                                                            | Cap. 1                 |
| Dati e azioni                                                                      | Cap. 1                 |
| La metodologia di lavoro                                                           | Cap. 1                 |
| Definizione di algoritmo, caratteristiche dell'algoritmo                           | Cap. 1                 |
| Algoritmo ed esecutore, acquisire e comunicare i dati                              | Cap. 1                 |
| Strumenti per la stesura di un algoritmo, la macchina di Turing                    | Cap. 1                 |
| Le strutture di controllo                                                          | Cap. 1                 |
| <b>LINGUAGGIO C/C++</b>                                                            | Cap. 2                 |
| Le basi del linguaggio                                                             | Cap. 2                 |
| Gli statement                                                                      | Cap. 2                 |
| La dichiarazione delle variabili e delle costanti, tipi di dati del linguaggio C++ | Cap. 2                 |
| Le frasi di commento                                                               | Cap. 2                 |
| L'assegnazione dei valori alle variabili, operatore ++                             | Cap. 2                 |



**Istituto di Istruzione Superiore  
"LICEO BOCCHI-GALILEI"**

Indirizzi: Classico, Linguistico, Scienze Umane, Scientifico, Scienze Applicate  
Via Dante 4, 45011 ADRIA (RO) tel. 0426 21107 - C.F. 90016140296  
Codice Meccanografico ROIS00100E - COD.UFF. UF9OB7  
e-mail: [rois00100e@istruzione.it](mailto:rois00100e@istruzione.it) [rois00100e@pec.istruzione.it](mailto:rois00100e@pec.istruzione.it)



| <b><u>Argomenti</u></b>                                                                                                       | <b><u>Capitoli</u></b> |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|
| Il casting per la conversione di tipo                                                                                         | Cap. 2                 |
| Gli operatori di relazione e logici                                                                                           | Cap. 2                 |
| Le istruzioni di ingresso/uscita                                                                                              | Cap. 2                 |
| Le fasi della programmazione                                                                                                  | Cap. 2                 |
| L'importanza della documentazione                                                                                             | Cap. 2                 |
| La programmazione strutturata                                                                                                 | Cap. 2                 |
| La sequenza                                                                                                                   | Cap. 2                 |
| La struttura alternativa, le strutture annidate di alternativa                                                                | Cap. 2                 |
| La ripetizione                                                                                                                | Cap. 2                 |
| La ripetizione pre-condizionale                                                                                               | Cap. 2                 |
| La ripetizione con contatore, la struttura di ripetizione for e l'operatore virgola, la struttura di scelta multipla          | Cap. 2                 |
| Lo sviluppo top-down                                                                                                          | Cap. 2                 |
| Le funzioni, funzioni con parametri                                                                                           | Cap. 2                 |
| Dichiarazioni di funzioni con prototipi, funzioni predefinite, function overloading, costanti ed enumerazioni, array (cenni). | Cap. 2                 |
| <b>PAGINE WEB E FOGLI DI STILE</b>                                                                                            | Cap. 5                 |
| La progettazione delle pagine Web, strumenti per realizzare le pagine Web                                                     | Cap. 5                 |



**Istituto di Istruzione Superiore**  
**"LICEO BOCCHI-GALILEI"**

Indirizzi: Classico, Linguistico, Scienze Umane, Scientifico, Scienze Applicate  
Via Dante 4, 45011 ADRIA (RO) tel. 0426 21107 - C.F. 90016140296  
Codice Meccanografico ROIS00100E - COD.UFF. UF9OB7  
e-mail: [rois00100e@istruzione.it](mailto:rois00100e@istruzione.it) [rois00100e@pec.istruzione.it](mailto:rois00100e@pec.istruzione.it)



| <b><u>Argomenti</u></b>                                                    | <b><u>Capitoli</u></b> |
|----------------------------------------------------------------------------|------------------------|
| Il linguaggio HTML, entità carattere                                       | Cap. 5                 |
| <i>La Formattazione, i nomi dei file, unione delle celle nelle caselle</i> | Cap. 5                 |
| Elementi Multimediali                                                      | Cap. 5                 |
| Elementi multimediali                                                      | Cap. 5                 |
| I form e l'interazione con l'utente                                        | Cap. 5                 |
| Le basi con Microprocessore "Arduino"                                      | Appunti                |
| Progettazione di Applicazioni                                              | Appunti                |
| Educazione civica: Cittadinanza digitale – progetto vivo sano              | PPT                    |
| Robotica con Nao e Mindstorms EV3                                          | Appunti                |

DATA 05/06/2022 FIRMA DEL DOCENTE



**Istituto di Istruzione Superiore  
"LICEO BOCCHI-GALILEI"**

Indirizzi: Classico, Linguistico, Scienze Umane, Scientifico, Scienze Applicate  
Via Dante 4, 45011 ADRIA (RO) tel. 0426 21107 - C.F. 90016140296  
Codice Meccanografico ROIS00100E - COD.UFF. UF9OB7  
e-mail: [rois00100e@istruzione.it](mailto:rois00100e@istruzione.it) [rois00100e@pec.istruzione.it](mailto:rois00100e@pec.istruzione.it)



**Firme dei rappresentanti di classe** \_\_\_\_\_